

# REGULAMIN TURNIEJU PIŁKARSKIEGO DLA AMATORÓW

## § 1. ORGANIZATORZY

Fundacja BO WARTO

## § 2. CELE TURNIEJU

Turniej ma na celu:

1. Promowanie piłki nożnej wśród dzieci i młodzieży, wychowania poprzez sport, kształtowanie zdrowego stylu życia, oraz aktywizację sportu szkolnego.
2. Kształtowanie właściwej postawy dzieci i młodzieży jako zawodników i kibiców.
3. Wyłonienie najlepszych drużyn Turnieju.

## § 3. MIEJSCE I CZAS TURNIEJU

1. Turniej będzie rozgrywany **28 maja 2014 r.**

Rozgrywki będą rozpoczynać się o **godz. 10.00**, a zakończą się ok. godz. **14.30**. Odprawa techniczna odbędzie się 15 minut przed zawodami, na której opiekunowie zespołów przedstawią listy/karty zgłoszeń, legitymacje zawodników oraz zgody rodziców na grę w Turnieju.

2. Rozgrywki będą się odbywały na **boisku Orlik 2012 przy ul. Chełmskiej, przy Gimnazjum nr 3 im. Marszałka Józefa Piłsudskiego w Warszawie.**

## § 4. UCZESTNICY

1. Turniej organizowany jest dla chłopców ze szkół podstawowych – klasy IV-VI (roczniki 2001 – 2003).
  2. Szkoła może zgłosić tylko jedną drużynę.
  3. Każdy z zawodników zobowiązany jest posiadać w czasie Turnieju ważną legitymację szkolną ze zdjęciem. Warunkiem udziału zespołu w rozgrywkach jest posiadanie listy zawodników potwierdzonej przez Dyrektora Szkoły oraz zgody rodziców (prawnych opiekunów) uczestników na udział w Turnieju z jednoczesnym oświadczeniem o braku przeciwwskazań zdrowotnych do gry w piłkę nożną. Uczestnik, który nie posiada zgody rodzica nie może brać udziału w rozgrywkach.
1. Uczniowie biorący udział w Turnieju powinni być objęci przez szkołę ubezpieczeniem od następstw nieszczęśliwych wypadków.
  2. W Turnieju będzie brać udział maksymalnie 12 drużyn.

## § 5. ZGŁOSZENIA

1. Drużyny zgłaszane są do udziału w Turnieju przez szkołę, którą reprezentują poprzez **przesłanie zgłoszenia** - wg wzoru ustalonego przez organizatora (załącznik do regulaminu) - **faksem nr 22 651 02 40 do dnia 26 maja 2014 r.**
2. O zakwalifikowaniu do Turnieju decyduje kolejność zgłoszeń.

## § 6. ORGANIZACJA ORAZ ZASADY PROWADZENIA ROZGRYWEK

1. Drużyna składa się maksymalnie z 12 zawodników oraz co najmniej jednego opiekuna/trenera. W rozgrywkach mogą brać udział tylko zgłoszeni uczniowie.
2. Czas trwania jednego meczu: 2 x 15 minut z 3 minutową przerwą. W przypadku większej liczby zgłoszeń może być skrócony.
3. W przypadku remisu sędzia zarządza dogrywkę 2 x 5 minut. Jeśli dogrywka nie wyłoni zwycięzcy następuje seria rzutów karnych (5 strzałów). Jeżeli pierwsza tura rzutów karnych nie wyłoni zwycięzcy, sędzia zarządza drugą turę prowadzoną do wyłonienia zwycięzcy.
4. Liczba zawodników na boisku: 6+1.
5. W czasie spotkania obowiązują zmiany we właściwej strefie zmian. Dopuszczalne są maksymalnie 3 zmiany w trakcie każdego meczu.
6. Zawodnicy muszą posiadać na koszulkach numery.
7. Zawodnicy muszą rozgrywać spotkania w obuwiu piłkarskim. Obowiązuje zakaz gry w obuwiu z wkretami.
8. Mecze rozgrywa się piłkami nr 4 lub nr 5.
9. Mecz będzie przerwany w każdej sytuacji, kiedy uszkodzona nawierzchnia, stan bramek lub warunki atmosferyczne mogą stanowić zagrożenie dla zawodników.

## § 8.

1. Rozgrywki prowadzone będą systemem uzależnionym od ilości zgłoszeń (mieszany, pucharowy lub "każdy z każdym").
2. W przypadku prowadzenia rozgrywek w systemie pucharowym lub mieszanym pary rozgrywające mecze zostaną ustalone drogą losowania przed Turniejem.
3. W przypadku nieparzystej liczby drużyn, drużyna która pozostaje po losowaniu bez pary, automatycznie przechodzi do następnej rundy rozgrywek eliminacyjnych.

## § 9.

1. W trakcie trwania Turnieju stosuje się przepisy gry Polskiego Związku Piłki Nożnej z wyjątkami:

- A/ nie obowiązują przepisy dotyczące pozycji spalonej,
- B/ odległość "muru" od piłki przy stałych fragmentach gry wynosi 5 m,
- C/ rzut karny wykonuje się z odległości 9 m od środka linii bramkowej,

2. Niezależnie od kar przewidzianych w obowiązujących przepisach gry w piłkę nożną stosuje się:

A/ kary dyscyplinarne: w zależności od stopnia przewinienia żółta i czerwona kartka,  
B/ czerwona kartka (również będąca skutkiem drugiej żółtej kartki) powoduje wykluczenie z gry oraz automatyczny zakaz gry ukaranego zawodnika w następnym meczu – niezależnie od fazy rozgrywek.

## § 10. NAGRODY

1. Zwycięzcy otrzymają puchary i nagrody.
2. Wszystkie drużyny otrzymają pamiątkowe dyplomy.
3. Organizatorzy mogą przyznać uczestnikom specjalne wyróżnienia i nagrody, niewymienione w Regulaminie.

## § 11. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Drużyna nieprzestrzegająca postanowień niniejszego regulaminu może zostać wykluczona z rozgrywek przez Organizatora. Powodem dyskwalifikacji drużyny może być również rażąco niesportowe zachowanie zawodnika lub niewychowawcze zachowanie trenera/opiekuna. Decyzję o dyskwalifikacji drużyny podejmuje Organizator.
2. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za rzeczy wartościowe i osobiste uczestników Turnieju.
3. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do wprowadzania zmian w Regulaminie.
4. W sprawach szczegółowych związanych z Turniejem należy kontaktować się z p. **Moniką Kardą pod nr tel. 602 228 732.**

Projekt współfinansuje:



MIASTO  
STOŁECZNE  
WARSZAWA

